NOTICE SIMPLIFIE TRAPS via SMS

Principe de fonctionnement



Application and roid TRAPS-CK





1 Charger la liste des dossards sur chaque téléphone (Smartphone juge et Smartphone secretariat)

1.1 Pour ce faire lancer l'application TRAPS Manager sur un des PC

Chargement depuis un fichier PCE exporté de FF Canoë

Dans TRAPS Manager, appuyez sur le bouton

et le charger dans traps manager

Les dossards sont maintenant chargés dans TRAPS Manager et visibles dans la table des pénalités:

	Dossard	Categ	Rang	Manche 1	01	02	03	04	05	-06	07	08	-09	10	1.
	001	C1H	2												
	002	C1H	1												
	003	C1H	3												
	004	C1H	4												
•															

🛂 Charger fichier PCE

1.2 Récupération de liste de dossards dans les téléphones

Traps Manager lancé et le PC connecté à la borne Wifi, vous pouvez lancer le chargement sur les terminaux Android

Sur chaque smartphone TRAPS, lancez l'application en appuyant sur l'icone

TRAPS-CK 1.11		
001 :		(†
002 :	Terminal	Connexion FFCanoe
003 :	t)	+
004 :	Effacer pénalités	Charger liste dossards
005 :	Terminaux autorisés	Créer liste dossards
006 :		

Arrivé sur le premier écran, Appuyez sur le bouton MENU de l'appareil puis sur "Charger liste dossards".

Si vous n'êtes pas connectés en Wifi au serveur le smartphone vous propose d'activer le Wifi de se connecter automatiquement. Cliquez **« Oui »**

Le smartphone se connecte automatiquement à Traps Manager et charge la liste des dossards dans le smartphone utilisé

Une fois le chargement terminé, le smartphone vous propose de se déconnecter du Wifi. Cliquez **« Oui »** pour économiser les batteries des téléphones.



Cliquez sur **« non »** sur le smartphone « secrétariat » qui lui aura besoin de communiquer en WIFI avec FFCANOE

Répétez ensuite l'opération pour tous les smartphones utilisés (terminal de secrétariat et terminaux des juges)

Chaque ligne de la liste représente un dossard:

XXX : ______

XXX est le numéro du dossard. Il est suivi de 25 tirets (-) représentant les pénalités des 25 portes potentielles. Un tiret signifie qu'aucune pénalité n'est attribuée à la porte. Il sera remplacé par un 0, 2 ou un 5, signifiant pas de pénalité, une pénalité de 2 secondes ou 50 secondes.

TRAPS-CK 1.11	
001 :	✓
002 :	✓
003 :	✓
004 :	✓
005 :	✓
006 :	√

<mark>2 PARAMETRER les Smartphone TRAPS des</mark> JUGES

2.1 Passer en mode TERMINAL sur les téléphones des juges

L'application TRAPS a deux modes de fonctionnement:

Au démarrage, le smartphone TRAPS est en mode récepteur (on voit la liste de tous les dossards). Pour passer au mode **Terminal**, appuyez sur le bouton menu 🖃 de l'appareil et sélectionnez "Terminal"







Le smartphone vous propose de choisir comment envoyer les pénalités

Via Wifi ou Via SMS.

Choisir SMS et vérifier le N°afficher. Ce doit être le N° du téléphone secrétariat vers lequel tous les SMS sont envoyés

0	01	(High
50	2	0
50	2	0
50	2	0
50	2	0

Vous arrivez sur l'écran de saisie des pénalités, positionné sur le dossard 1, réglé (par exemple pour les portes 1, 2,3 et 4

2.2 Attribuer les portes aux smartphones des juges

Pour définir le numéro des portes, depuis l'écran **TERMINAL**, appuyez sur le bouton MENU de l'appareil puis sur "Définir portes". Cochez les portes que vous voulez associer à ce terminal. 5 portes maximum. (vérifiez qu'il ne reste pas des porte pas lisible a l'écran de cochés)



Choix des poi	rtes
P 01	
P 02	
P 03	
P 04	1
ОК	Annuler

Répéter cette opération sur chaque smartphone par poste de jugement

3 Préparer la course et envoyer les pénalités

Dans le principe, les smatphones des juges sont utilisés en mode "Terminal". À chaque validation de pénalités, le terminal les envoie par SMS au terminal resté au secrétariat. Ce terminal, décode le SMS et affiche les pénalités dans sa liste de dossards. S'il est connecté à FF Canoë, il renverra en plus les pénalités vers FF Canoë.



3.1 Connecter le smartphone TRAPS à FFCanoë

Avant tout activez le wifi pour que le Smartphone se connecte au réseau

Pour connecter le smartphone TRAPS du secrétariat à FF Canoë (a partir de l'écran "liste de dossard" le premier écran quand on lance l'application), appuyez sur le bouton MENU de l'appareil et sélectionnez "Connexion FF Canoë". Un écran de paramètres de connexion s'ouvre:

Connexion à FFCanoe													
Adresse IP: Vider													
10 .	194	. 54 .	98										
		Port:	7072										
Manche 1 Manche 2													
	Conn	ecter											

Entrez le numéro IP de FF Canoë. Dans notre exemple il s'agit de 10.194.54.98. Le N° de port est (7072). Cliquez Connecter.

Pour retrouver le N° IP du serveur



TRAPS-CK 1.11 Connecte FFCanoe
001 :
002 :
003 :
004 :
005 : Connecte a FFCanoe
006 :

Connexion réussi, vous vous retournez alors dans l'écran de liste de dossard et un message "Connecté à FF Canoë" s'affiche quelques secondes : Vous retrouverez aussi marqué "Connecté à FF Canoë" dans la barre de titre (c'est impératif pour que le téléphone secretariat puisse transmettre les pénalités reçu des juges à FFCANOE)

Si la connexion ne s'établi pas voir en fin de notices

Brancher le Smartphone secretariat au secteur afin qu'il conserve la charge pendant la course



3.2 Préparer les smartphone des juges et envoyer les pénalités

Pour envoyer les pénalités il faut être en mode « **terminal** ». Pour passer au mode Terminal, appuyez sur le bouton menu 🖃 de l'appareil et sélectionnez "**Terminal**".

L'application vous propose de configurer l'envoi des pénalités. Cochez « **Envoyer les Pénalités** » et cochez « **Via SMS** » voir procédure plus en avant dans le doc

Maintenant depuis le mode terminal, envoyez les pénalités pour le dossard 1 par exemple. Pour chaque porte, choisissez la pénalité et appuyez sur la flèche droite (dossard suivant) pour valider.





Les pénalités seront reçues par le smartphone TRAPS de secrétariat qui transmettra à FF Canoë.

× .	× - • FFCANOE Version 11.za - [Manche 1 : Hogwarts Le 01/01/2007 ()]																									
Chrono	Chronomètre Iableau Caic. Af chage Export Eermer																									
Dossa	Catégor	Bateau		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Chrono	Tps M1	L-II
1	C1H	Jordan Lee			2	50																		Nt	Nt	
2	C1H	Nearly-Headless Ni	ck																					Nt	Nt	
3	C1H	Baron Bloody																						Nt	Nt	1
4	C1H	Carmichael Eddie																						Nt	Nt	1
5	C1H	Creevey Colin																						Nt	Nt	1
6	C1H	Malfoy Draco																						Nt	Nt	1
7	C1H	Longbottom Neville																						Nt	Nt	1
8	C1H	Diggory Cedric																						Nt	Nt	1
9	C1H	Potter Harry																						Nt	Nt	1
10	C1H	Davies Roger																						Nt	Nt	F
Doss	Dossard (F3) Catég. (F4) Edition (F5) Mod				odif	(F6)		Chro	no (F	7)	Sa	aisie	Mar	n.(F8	0	Qu	itter	(F12	9			÷			
(192.168.1.100:7072) / Concurrent Mode							ode C	Calcula	trice	Synchr	onisati	on R	léseau	Tabl	eau	Edition	Ferr	mer ?	, //				1			

Pour que tout fonctionne vous devez avoir sur le PC01 (serveur) autant de client que de postes connectés (tous les postes ouvert sur la même course).

Ex : poste 1 = PC 01 (chrono) + poste 2 = PC 02 (TRAPS) + Poste 3 = téléphone TRAPS secretariat = 3 clients



Bien être dans la course sur tous les postes. Si vous êtes simplement dans FFCANOE

vous ne verrez pas les autres postes qui sont sur la course

Concurrent M	Iode Calcula	atrice Synchroni	sation Résea	u Tab	oleau	Edi	ition Ferme	r ?				
 Départ Auto Arrivée Auto 	Arrivée	e Multi-Dossards	🥵 🍕) 🖡	3 🔒	\varkappa	15	:55 : 1		
🗶 10 🚊		Départ (Auto)			3	<u>\$</u> 1 🚊		Ar	rivée (Auto)	
1 -	43	0										
Seq	Dos	Heure		Ρ	A		Seq	Dos	Heur	e	Ρ	Anc
_												
	F4 = Grille [Départ Dossar	d Départ			F		F9 = Gri	ile Arrivée, I	F6 = Dossard Arrivée		
	Impulsion	ns de départ en atter	0		-	'n		Impu	lsions d'arriv	ée en attente : 0		
Départ Manuel F2	2 Absent	F11		-	_	.,				Arr. Manuel, F7	Ab	andon F12
Annul Dép F3	Dép. Dup	ai F5				1				Annul Arr F8	An	Dupli F10
	Serve	eur CRCK-34-I	PC01 (1.1.1	.29:70)7 <mark>2)</mark> /	Cli	ent(s): 3					
🧑 🎍		F 🕹										

<mark>4 Ca ne marche pas..</mark>

Si vous avez du mal à connecter le téléphone au réseau (pour charger la liste des dossards ou alors pour connecter le téléphone « secretariat de course »

Vérifiez que vous avez activé le wifi (icône doit être « on » et <u>vert)</u> sinon appuyer sur l'icône pour activer le wifi



Gérer les réseaux



Ensuite appuyer sur Paramètres

pour vérifier que vous êtes sur le bon réseau. Celui sur lequel est la course (par défaut dans notre configuration

« CRCK-34-Wifi-01 »