

# MODE D'EMPLOI CHRONOPLAY PANNEAU ET BOÎTIER DU SCOREUR

## PANNEAU SCOREUR :



CONSIGNES DE RECHARGEMENT  
ET D'ARRÊT DU SCOREUR

ON/OFF

ALIMENTATION / CHARGEUR

En général, charger le scoreur une nuit permet de tenir une journée. Anticiper d'avoir un branchement à proximité au besoin.

Même si le panneau est « étanche à une pluie fine », prévoir de le protéger au besoin.

## BOÎTIER SCOREUR :



AFFICHAGE CHRONOMÈTRE

ON/OFF

SCORE ÉQUIPE B

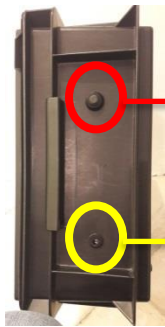
START / STOP CHRONOMÈTRE

SCORE ÉQUIPE A

Ne fonctionne pas sur chargeur. Prévoir 4 piles de rechange.

# MODE D'EMPLOI CHRONOPLAY SATELLITE ET BOÎTIER DE TIME-SHOOT

## TIME-SHOOT SATELLITE :



ON/OFF

ALIMENTATION / CHARGEUR

En général, charger le satellite une nuit permet de tenir une journée. Anticiper d'avoir un branchement à proximité au besoin.

Même si les satellites sont « étanches à une pluie fine », prévoir de les protéger en cas de besoin.

## BOÎTIER TIME-SHOOT :



NIVEAU DE CHARGE DU BOÎTIER  
TÉMOIN ON/OFF

NIVEAU DE CHARGE DES SATELLITES

ÉTAT DE CONNEXION DES SATELLITES

ON/OFF

ALIMENTATION / CHARGEUR

APPUI COURT = REMISE À 60 DU TIME-SHOOT  
APPUI MAINTENU = MISE EN PAUSE DU  
TIME-SHOOT

RELANCE DU TIME-SHOOT À 60 APRÈS UN  
APPUI COURT  
RELANCE DU TIME-SHOOT AU TEMPS ÉCOULÉ  
APRÈS UN APPUI MAINTENU

En général, charger le boîtier une nuit permet de tenir une journée.  
**ATTENTION, n'utiliser QUE des PILES RECHARGEABLES.**